

# CONCORDIA

## Mise en place

### 1. Distribution des jetons "Cité"

- Les 30 jetons "Cité" sont bien mélangés et disposés sur le plateau de jeu avec leur lettre face visible. Les jetons "Cité", marqués de la lettre „D", ne sont pas utilisés avec le plateau de jeu "Italia".
- Les jetons "Cité" sont attribués de manière aléatoire aux cités sur le plateau, en fonction de leur lettre.
- Les jetons sont retournés de sorte que leur type de marchandises devienne visible.

### 2. Attribution des marqueurs de bonus

Pour chaque province, on identifie le type de marchandise le plus précieux. Le tissu vaut 7, le vin vaut 6, les outils valent 5, la nourriture vaut 4 et les briques valent 3. Un marqueur bonus d'un de ces types est placé sur la province concernée, dans la section des marqueurs de bonus, dans le coin supérieur gauche du plateau de jeu.

Dans notre exemple, les provinces d'Asie et de Syrie possèdent déjà des jetons "Cité" face visible. Comme les marchandises les plus précieuses en Asie sont les outils et en Syrie les tissus, les deux provinces reçoivent les marqueurs bonus appropriés de ces types, que l'on place sur le plateau de jeu. Les 10 autres provinces sont également traitées de la même manière.

### 3. Préparation de la pile des cartes

- Les 30 cartes à vendre sont classées suivant la valeur du chiffre romain figurant au dos de ces cartes (I-V).



- Les cartes avec un chiffre supérieur au nombre de joueurs sont retirées du jeu (par exemple, à 3 joueurs, on retire les cartes marquées "IV" et "V"). Les autres cartes sont triées suivant la valeur de leur chiffre et bien mélangées. Finalement, on regroupe les cartes en un seul paquet, face cachée : au-dessus, les cartes "I" ; en-dessous, les cartes "II", etc.



- Les 7 premières cartes du paquet sont disposées, face visible, dans la zone "Présentoir", dans le coin supérieur droit du plateau de jeu. Le reste du paquet est placé près du plateau de jeu, ainsi que la carte CONCORDIA.



### 4. Mise en place pour chaque joueur

Chaque joueur (ici, le joueur jaune) place 1 jeton colon et 1 jeton bateau à "Roma" et le marqueur de score sur la case "0" de la piste de score. En outre, tous les joueurs placent 2 jetons colon et 2 jetons bateau dans les emplacements de stockage de leurs entrepôts, ainsi que 6 marchandises : 2 jetons "nourriture", 1 jeton "tissu", 1 jeton "vin", 1 jeton "brique" et 1 jeton "outil". À présent, 10 des 12 emplacements de stockage sont occupés.

Les joueurs placent les 15 maisons en bois de leur couleur dans leur réserve et constituent leur main avec leurs 7 cartes de départ. Le 1<sup>er</sup> joueur est déterminé de manière aléatoire et reçoit 5 sesterces, le 2<sup>ème</sup> joueur reçoit 6 sesterces, etc., comme monnaie de départ. La carte PRÆFECTUS MAGNUS est attribuée au dernier joueur dans l'ordre du tour.

La mise en place pour chaque joueur est également visible au verso des entrepôts.



Présentoir 7 cartes affichées, face visible

### Provinces

La Lybie est une des 12 provinces. Chaque province contient 2 ou 3 cités (la carte "ITALIA" contient seulement 11 provinces).

### Ligne

Les lignes connectent toutes les cités : brunes pour les jetons colon et bleues pour les jetons bateau. Chaque ligne ne peut être occupée au même moment que par 1 seul jeton colon ou 1 seul jeton bateau.

### Pantheon

Ce résumé montre combien de fois ces dieux apparaissent sur les cartes qui entrent en jeu, en fonction du nombre de joueurs.

Déroulement du jeu: Le tour de jeu d'un joueur consiste à jouer 1 carte de sa main et à exécuter les actions y associées.